Cyberpunk

Technologies & devices

Unity 4. Cyberpunk Vol.4 – Technologies & devices

2014

Sirius Harvey; Jeronim Calavera

DCE LTD.

01.01.2014

**Content**

**Mushrooms**

**Repairing Tool**

**Robot-Holograph –** робот, генерирующий энергетический щит, окрашивающийся во что угодно, используются для рекламы магизнов, охраны мест преступлений с вывеской “Crime Scene”, так же есть секретные комнаты с фальшивыми стенами. Можно определить, если ударить стан ножом, тайзером, кинуть emp, тогда будут мерцать, нужно использовать Repairing tool для деактивации.

**Stun Knife -** нож с черным тупым лезвием и курком, ударяет током, вырубает противника, можно отключить самые примитивные устройства, дамажит роботов, но незначительно. Добывается с трудом

**AGM Mine –** мина, вызывающая магнитное поле, замедляет ход робота, деактивирует оружие.

**Taiser –** сжигает до смерти противника на расстоянии, но противник сильно кричит и привлекает внимание. Требует батарею, батареи очень редки, само оружие секретное.

**Thermodress -** костюм, дающий невидимость перед тепловизорами, требуется охлаждение при низких температурах.

**Tattoos (можно установить только одну):**

* Серебряные нити по всему телу, вживленные частицы отталкивают магнитное поле, персонаж невидим для магнитных детекторов движения
* Повышают кожную чувствительность, можешь почувствовать невидимку с небольшого расстояния.

**Radio** – примитивный радиопередатчик, помогает общаться с повстанцами в обход системы, не ловит в подвальных помещениях и некоторых частях города

**Call rifle** – ружье, стреляет особыми дротиками. При выстреле в человека, робот агрится на него. В зависимости от от самого человека, возможные реакции.